

D E C I Z I E
în numele Legii
(dispozitiv)

31 octombrie 2017

or.Cahul

Colegiul judiciar al Curții de Apel Cahul

în componența:

președintele ședinței de judecată Vitalie Movilă,
judecătorii Evghenii Dvurecenshii și Nina Veleva,
cu grefierii Mihail Mutaf

cu participarea:

procurorului Dumitru Calendari,
inculpatului Victor Pascal,
apărătorului avocat Victoria Palencu,

a judecat în ședință publică apelul inculpatului Pascal Victor împotriva sentinței Judecătoria Cahul din 30 decembrie 2016, pronunțată în cauza penală în privința inculpatului:

Pascal Victor xxxxx, născut la xxxxxxxxxx, originar și locuitor al com. xxxxxxxxx, căsătorit, un copil minor la întreținere, activează în calitate de xxxx, fără antecedente penale, studii medii de specialitate, cetățean al Republicii Moldova

învinuit de săvârșirea infracțiunilor prevăzute de art.327 alin.(1), art.332 alin.(1) Cod penal.

Conducându-se de art.413-414, art.415 alin.(1) pct.1), lit.c), pct.2) Cod de procedură penală, colegiul judiciar, -

D E C I D E :

Se admite apelul declarat de inculpatul Pascal Victor.

Se casează parțial sentința Judecătoria Cahul din 30 decembrie 2016, în partea stabilirii pedepsei inculpatului Pascal Victor, cu pronunțarea în această parte a unei noi hotărâri, potrivit modului stabilit pentru prima instanță, după cum urmează.

Inculpatului Pascal Victor recunoscut vinovat de săvârșirea infracțiunii prevăzute de art.327 alin.(1) Cod penal, i se stabilește pedeapsa în formă, de amendă 200 unități convenționale (4000 lei), cu privarea de dreptul de a ocupa funcții publice pe termen de 1 an.

În rest sentința Judecătoria Cahul din 30 decembrie 2016 se menține.

Decizia este susceptibilă de a fi pusă în executare din momentul adoptării, însă poate fi atacată cu recurs în Curtea Supremă de Justiție în termen de 30 zile de la data pronunțării deciziei motivate.

Decizia motivată pronunțată în ședință publică 29.11.2017 ora 14:00.

Președintele ședinței de judecată
Judecător

Vitalie Movilă

Judecătorii:

Nina Veleva

Evghenii Dvurecenshii